**Use Cases v1.0**

**GReel**

**Εικόνα που περιέχει κείμενο, τούρτα γενεθλίων, φαγητό, εικονογράφηση

Το περιεχόμενο που δημιουργείται από τεχνολογία AI ενδέχεται να είναι εσφαλμένο.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Επίθετο | Όνομα | E-mail | Έτος | Ρόλος στο αρχείο | Α.Μ. |
| Γκύλλης | Κων/νος | [up1100526@ac.upatras.gr](mailto:up1100526@ac.upatras.gr) | 3ο | Writer/ Review | 1100526 |
| Κουτσαβίτης | Λάμπρος | [up1100599@ac.upatras.gr](mailto:up1100599@ac.upatras.gr) | 3ο | Writer | 1100599 |
| Μήλιος | Θεόδωρος | [up1100624@ac.upatras.gr](mailto:up1100624@ac.upatras.gr) | 3ο | Writer | 1100624 |
| Τσάλα | Ζαφειρία | [up1084963@ac.upatras.gr](mailto:up1084963@ac.upatras.gr) | 3ο | Writer/ Review | 1084963 |
| Σύρρος | Χρήστος | [up1041612@ac.upatras.gr](mailto:up1041612@ac.upatras.gr) | 9ο | Writer | 1041612 |

**Software Engineering Project , Spring 2025**

**CEID , Upatras**

Περιεχόμενα αρχείου

[Use Case #1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends) 3](#_Toc198741862)

[Βασική Ροή του Use Case #1 3](#_Toc198741863)

[Εναλλακτικές Ροές 3](#_Toc198741864)

[Use Case #2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food) 4](#_Toc198741865)

[Βασική Ροή του Use Case #2 4](#_Toc198741866)

[Εναλλακτικές Ροές 4](#_Toc198741867)

[Use Case #3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food) 4](#_Toc198741868)

[Βασική Ροή του Use Case #3 4](#_Toc198741869)

[Εναλλακτικές Ροές 4](#_Toc198741870)

[Use Case #4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food) 5](#_Toc198741871)

[Βασική Ροή του Use Case 5](#_Toc198741872)

[Εναλλακτικές Ροές 5](#_Toc198741873)

[Use Case #5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish) 5](#_Toc198741874)

[Βασική Ροή του Use Case 5](#_Toc198741875)

[Εναλλακτικές Ροές 5](#_Toc198741876)

[Use Case #6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait) 6](#_Toc198741877)

[Βασική Ροή του Use Case 6](#_Toc198741878)

[Εναλλακτικές Ροές 6](#_Toc198741879)

[Use Case #7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish) 6](#_Toc198741880)

[Βασική Ροή του Use Case 6](#_Toc198741881)

[Εναλλακτικές Ροές 6](#_Toc198741882)

[Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Edit Profile) 7](#_Toc198741883)

[Βασική Ροή του Use Case 7](#_Toc198741884)

[Εναλλακτικές Ροές 7](#_Toc198741885)

[Use Case #9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather) 8](#_Toc198741886)

[Βασική Ροή του Use Case 8](#_Toc198741887)

[Εναλλακτικές Ροές 8](#_Toc198741888)

[Use Case #10: Παραγγελία υλικών (Order Ingredients) 8](#_Toc198741889)

[Βασική Ροή του Use Case 8](#_Toc198741890)

**A diagram of a company

AI-generated content may be incorrect.**

# Use Case #1: Διαχείριση Φίλων (Make/Show Friends)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

* Προβάλει τη λίστα φίλων του.
* Προσθέτει νέους φίλους, με αναζήτηση μέσω τηλεφώνου ή ονόματος χρήστη (username).
* Χρησιμοποιεί autocomplete για πιο εύκολη αναζήτηση.
* Ενημερώνεται αν ο χρήστης είναι ήδη φίλος ή δεν μπορεί να βρεθεί.
* Αφαιρεί φίλους από τη λίστα του.

## Βασική Ροή του Use Case #2

1. Ο χρήστης επιλέγει την επιλογή **"Make/Show Friends"**.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει:
   * Τη λίστα φίλων, αν υπάρχουν.
   * Μήνυμα "Δεν έχετε φίλους", αν η λίστα είναι άδεια.
3. Ο χρήστης επιλέγει:
   * **"Add friend"** → μεταβαίνει στο βήμα 4.
   * **"View friends"** για να περιηγηθεί στη λίστα.
   * **Τερματισμό** (π.χ., "Back"/"Close").
4. Ο χρήστης εισάγει όνομα χρήστη ή αριθμό τηλεφώνου.
   * Ενεργοποιείται η λειτουργία **Autocomplete** για προτάσεις.
   * Η αναζήτηση **περιλαμβάνει** τον μηχανισμό **"Search by phone/name"**.
5. Αν βρεθεί ο χρήστης:
   * Αν **είναι ήδη φίλος**, ενεργοποιείται η εναλλακτική ροή **Already Friends**.
   * Αν **δεν είναι φίλος**, προστίθεται στη λίστα και εμφανίζεται μήνυμα:  
     **"Ο φίλος προστέθηκε επιτυχώς."**
6. Αν **δεν βρεθεί ο χρήστης**, ενεργοποιείται η εναλλακτική ροή **"Can’t Find Friend"**.

# Εναλλακτικές Ροές

*Εναλλακτική Ροή 1***: Search by phone/name**

1. Ο χρήστης εισάγει στοιχεία αναζήτησης.
2. Αν βρεθεί ο χρήστης, επιστροφή στο βήμα 5 της βασικής ροής.
3. Αν **δεν βρεθεί**, μεταβαίνει στην εναλλακτική ροή 2.

*Εναλλακτική Ροή 2***: Can’t Find Friend**

Εμφανίζεται το μήνυμα: **"Δεν βρέθηκε χρήστης με αυτά τα στοιχεία."**  
Ο χρήστης μπορεί να:

* Ξαναπροσπαθήσει → επιστροφή στο βήμα 4.
* Τερματίσει την προσπάθεια → επιστροφή στη λίστα φίλων.

*Εναλλακτική Ροή 3***: Already Friends**

Αν ο χρήστης προσπαθήσει να προσθέσει κάποιον που είναι ήδη φίλος, εμφανίζεται μήνυμα:  
**"Ο χρήστης είναι ήδη στη λίστα φίλων σας."**  
Ο χρήστης επιστρέφει στη λίστα φίλων

# Use Case #2: Παραγγελία Φαγητού (Order Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

* Επιλέγει πιάτα από το μενού.
* Ολοκληρώνει ή ακυρώνει την παραγγελία.

## Βασική Ροή του Use Case #2

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Order Food"**.
2. Η εφαρμογή εμφανίζει τη **λίστα διαθέσιμων πιάτων** (με περιγραφή, τιμή

και βαθμολογία).

1. Ο χρήστης επιλέγει **ένα ή περισσότερα** φαγητά.
2. ~~Η εφαρμογή ρωτάει αν θέλει:~~ Ο χρήστης αποθηκεύει το/τα φαγητά που επιθυμεί στο καλάθι.
3. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας**:
   * + Καλείται η υποδιαδικασία **"Confirm Order"**.

~~Εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης (~~*~~"Η παραγγελία σας ολοκληρώθηκε επιτυχώς"~~*~~).~~ O χρήστης επιλέγει το αν θα συνεχίσει την επιλογή επιπλέον φαγητών (Μετάβαση στο Βήμα 2) ή αν θα περάσει στη φάση ολοκλήρωσης παραγγελίας.

~~Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).~~

Αν γίνει επιλογή να ολοκληρώσει την παραγγελία του, τότε ο χρήστης δέχεται μήνυμα ότι η παραγγελία του ολοκληρώθηκε με επιτυχία.

# Εναλλακτικές Ροές

* *Εναλλακτική Ροή 1:* **Cancel Order**
  1. Εμφανίζεται μήνυμα: *"Η παραγγελία ακυρώθηκε"*
  2. Τέλος διαδικασίας (επιστροφή στο κύριο μενού).

# Use Case #3: Αξιολόγηση Φαγητού (Rate Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να αξιολογήσει φαγητά που έχει δοκιμάσει, δίνοντας **1-3 αστέρια**.

## Βασική Ροή του Use Case #3

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Rate Food"**.
2. Εμφανίζεται με τα φαγητά που προσφέρονται από την εφαρμογή και μπορεί να αξιολογήσει o χρήστης.
3. Επιλέγει **φαγητό** και **αστέρια (1-3)**:
   * + - **1 αστέρι** → *Εναλλακτική Ροή 1*
       - **2 αστέρια** → *Εναλλακτική Ροή 2*
       - **3 αστέρια** → *Εναλλακτική Ροή 3*
4. Ο χρήστης δεν έχει επιλέξει τίποτα → *Εναλλακτική Ροή 4*
5. Αποθηκεύεται η αξιολόγηση και εμφανίζεται μήνυμα (*"Η αξιολόγησή* *σας καταχωρήθηκε"*).

# Εναλλακτικές Ροές

* *Εναλλακτική Ροή 1:* **1-Star Review**

1. Ο Χρήστης επιλέγει από το menu αξιολόγησης το **1 αστέρι**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 3 της Βασικής Ροής**.

* *Εναλλακτική Ροή 2:* **2-Star Review**

1. Ο Χρήστης επιλέγει από το menu αξιολόγησης το **2 αστέρια**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 3 της Βασικής Ροής**.

* *Εναλλακτική Ροή 3:* **3-Star Review**

1. Ο Χρήστης επιλέγει από το menu αξιολόγησης το **3 αστέρια**.
2. Επιστροφή στο **βήμα 3 της Βασικής Ροής**.

-------------------------------------------------------------------------------------------------------

* *Εναλλακτική Ροή 4:* **Μήνυμα κενής εισόδου**

1. Εμφανίζεται μνήμα λάθους
2. Επιστροφή στο **βήμα 3 της Βασικής Ροής**.

# Use Case #4: Αναζήτηση Φαγητού (Search Food)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να:

* Αναζητήσει και ταξινομήσει φαγητά με **βαθμολογία, αλφαβητική σειρά ή τιμή**.

## Βασική Ροή του Use Case

1. Ο χρήστης πατάει το κουμπί **"Search Food"**.
2. Το σύστημα φέρνει της πληροφορίες για τα φαγητά
3. Εμφανίζεται **λίστα** **διαθέσιμων** **φαγητών**.
4. Επιλέγει **κριτήριο** **ταξινόμησης**:

* **Βαθμολογία** → *Εναλλακτική Ροή 1*
* **Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή 2*
* **Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή* 3

1. Η εφαρμογή εμφανίζει τη **ταξινομημένη** **λίστα**.
2. Ο χρήστης μπορεί να:
   * + Επιλέξει φαγητό για **περισσότερες** **λεπτομέρειες**.
     + Επιστρέψει στο **κύριο** **μενού**.

# Εναλλακτικές Ροές

* *Εναλλακτική Ροή 1:* **By Rating**

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **από** **υψηλότερη** **προς** **χαμηλότερη** **βαθμολογία**.
2. Επιστροφή στο **βήμα** 5 **της** **Βασικής** **Ροής**.

* *Εναλλακτική Ροή* 2*:* **Alphabetically**

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **αλφαβητικά** (**Α-Ω**).
2. Επιστροφή στο **βήμα** 5 **της** **Βασικής** **Ροής**.

* *Εναλλακτική Ροή 3:* **By Price**

1. Τα φαγητά εμφανίζονται **από** **φθηνότερο** **προς** **ακριβότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα** 5 **της** **Βασικής** **Ροής**.

## Use Case #5: Προετοιμασία Πιάτου (Prepare Dish)

Περιγραφή

Ο χρήστης (Chef) μπορεί να:

* Ελέγξει αν διαθέτει τα **απαραίτητα** **υλικά** για μια συνταγή

### Βασική Ροή του Use Case

1. Ο χρήστης επιλέγει **"Prepare Dish"**.
2. Επιλέγει **την** **επιθυμητή** **συνταγή** από τη λίστα.
3. Η εφαρμογή ελέγχει τα **διαθέσιμα** **υλικά**.
4. Εμφανίζει **μήνυμα** (ανάλογα με την ***Εναλλακτική Ροή 1 ή 2***).
5. Επιστροφή στο **κύριο μενού**.

# Εναλλακτικές Ροές

* *Εναλλακτική Ροή 1:* **Επαρκή Υλικά**

1. Μήνυμα επιτυχίας: *"Το πιάτο μπορεί να παρασκευαστεί"*.
2. Συνέχεια στο **βήμα 5 της Βασικής Ροής**.

* *Εναλλακτική Ροή 2:* **Ελλείψεις Υλικών**

1. Μήνυμα: *"Recipe can’t be made"*.
2. Προτροπή για **καταχώρηση λείπων υλικών**

* *~~Εναλλακτική Ροή 3:~~* **~~Καταχώρηση Υλικών~~****~~Παραγγελία υλικών~~**

1. ~~Ο χρήστης εισάγει~~ **~~υλικά που λείπουν~~** ~~παραγγέλνει υλικά που λείπουν μέσω του Use Case #10: Παραγγελία υλικών (Order Ingredients))~~
2. ~~Επιστροφή στο~~ **~~βήμα 5 της Βασικής Ροής~~**~~.~~

# Use Case #6: Αναζήτηση Δολώματος (Search Bait)

Περιγραφή

* Βρεί και ταξινομήσει **δολώματα** με **αποτελεσματικότητα, τιμή ή αλφαβητική σειρά**.

## Βασική Ροή του Use Case

1. Ο χρήστης πατάει **"Search Bait"**.
2. Εμφανίζεται **λίστα δολωμάτων**.
3. Επιλέγει **κριτήριο ταξινόμησης**:
   * + **Αποτελεσματικότητα** → *Εναλλακτική Ροή 1*
     + **Αλφαβητικά** → *Εναλλακτική Ροή 2*
     + **Τιμή** → *Εναλλακτική Ροή 3*
4. Εμφανίζεται **ταξινομημένη λίστα**.
5. Ο χρήστης μπορεί να:
   * + Δει **περισσότερες λεπτομέρειες**.
     + Επιστρέψει στο **κύριο μενού**.

# Εναλλακτικές Ροές

* *Εναλλακτική Ροή 1:* **Effectiveness (Αποτελεσματικότητα)**

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **από** **πιο** **αποτελεσματικό** **προς** **λιγότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα** 5 **της** **Βασικής** **Ροής**.

* *Εναλλακτική Ροή 2:* **Alphabetically**

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **αλφαβητικά** (**Α-Ω**).
2. Επιστροφή στο **βήμα** 5 **της** **Βασικής** **Ροής**.

* *Εναλλακτική Ροή 3:* **By Price**

1. Τα δολώματα εμφανίζονται **από** **φθηνότερο** **προς** **ακριβότερο**.
2. Επιστροφή στο **βήμα** 5 **της** **Βασικής** **Ροής**.

# Use Case #7: Καταγραφή Ψαριού (Logs Fish)[[1]](#footnote-1)

Περιγραφή

Ο ψαράς μπορεί να καταγράφει τα ψάρια που έπιασε και να ελέγχει αν πληρούν τις νόμιμες προϋποθέσεις αλιείας.

## Βασική Ροή του Use Case

1. Ο ψαράς **επιλέγει** το *"Logs Fish"* μετά από επιτυχημένη ψαριά.
2. Το Σύστημα λαμβάνει αυτόματα την πληροφορία
3. Η εφαρμογή **ζητά** τα στοιχεία της ψαριάς:
   * + - 1. **Όνομα** **ψαριού** → *Εναλλακτική Ροή 1*
         2. **Ποσότητα** **ψαριών** → *Εναλλακτική Ροή 2*
         3. **Μέσο Βάρος Ψαριάς** → *Εναλλακτική Ροή 3*
4. Το σύστημα **ελέγχει** τη νομιμότητα:
   * + - 1. Αν **επιτρέπεται** → *Βασική ροή (βήμα 5)*
         2. Αν **ΔΕΝ**-**επιτρέπεται** → *Εναλλακτική Ροή 5*
5. Το σύστημα εμφανίζει το overview της ψαριάς του χρήστη και για ολοκλήρωση ο χρήστης επιλέγει το κουμπί “FinishLoging”.
6. Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

# Εναλλακτικές Ροές

* *~~Εναλλακτική Ροή 1:~~* **~~Καταγραφή~~****~~Ημερομηνίας~~**

1. ~~Ο χρήστης~~ **~~εισάγει~~** ~~την ημερομηνία ψαριάς.~~
2. **~~Συνεχίζεται~~** ~~η βασική ροή.~~

* *Εναλλακτική Ροή 1:* **Καταγραφή Ονόματος Ψαριού**

1. Ο χρήστης **εισάγει** το όνομα του ψαριού/ψαριών.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

* *Εναλλακτική Ροή 2:* **Καταγραφή Ποσότητας**

1. Ο χρήστης **εισάγει** τον αριθμό των ψαριών.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

* *Εναλλακτική Ροή 3:* **Καταγραφή Βάρους**

1. Ο χρήστης **εισάγει** το μέσο βάρος.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή.

* *Εναλλακτική Ροή 4:* **Παράνομη Ψαριά**

1. Μετά την εισαγωγή του βάρους από τον ψαρά εμφανίζεται μνήμα λάθους , επειδή το βάρος έχει ξεπεράσει το επιτρεπτό όριο με βάση την προβλεπόμενη νομοθεσία.
2. **Επιστροφή** στην αρχική οθόνη του “LogFish”.

# Use Case 8: Διαχείριση Προφίλ (Edit Profile)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να δημιουργήσει ή να τροποποιήσει το προφίλ του, αλλάζοντας τα στοιχεία του.

## Βασική Ροή του Use Case

1. Ο χρήστης **επιλέγει** τη λειτουργία "Edit Profile".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει** τις διαθέσιμες επιλογές επεξεργασίας:
   * + - Αλλαγή τηλεφώνου → *Εναλλακτική Ροή 1*
       - Αλλαγή ονόματος χρήστη → *Εναλλακτική Ροή 2*
       - Αλλαγή εικόνας προφίλ → *Εναλλακτική Ροή 3*
3. Ο χρήστης **αποθηκεύει** τις αλλαγές.

# Εναλλακτικές Ροές

* *Εναλλακτική Ροή 1:* **Τροποποίηση Τηλεφώνου**

1. Ο χρήστης **επιλέγει** “Change Phone Number".
2. Η εφαρμογή **ζητά** τον νέο αριθμό τηλεφώνου.
3. Αν αριθμός άκυρος → *Εναλλακτική Ροή 4*
4. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

* *Εναλλακτική Ροή 2:* **Τροποποίηση Ονόματος Χρήστη**

1. Ο χρήστης **επιλέγει** “ Change Username".
2. Η εφαρμογή **ζητά** το νέο όνομα χρήστη.
3. Αν όνομα άκυρο → *Εναλλακτική Ροή 5*
4. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

* *Εναλλακτική Ροή 3:* **Τροποποίηση/Εισαγωγή Εικόνας** **Προφίλ**

1. Ο χρήστης **επιλέγει** “Add Photo".
2. Η εφαρμογή **επιτρέπει** την επιλογή/λήψη νέας φωτογραφίας.
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

-----------------------------------------------------------------------------------------------------

* *Εναλλακτική Ροή 4:* **Μήνυμα λάθους αριθμού**

1. Το σύστημα εμφανίζει ότι ο χρήστης έβαλε λάθος αριθμό
2. **Συνεχίζεται** η εναλλακτική ροή 1 (βήμα 1).

* *Εναλλακτική Ροή 5:* **Μήνυμα λάθους ονόματος**

1. Το σύστημα εμφανίζει ότι ο χρήστης έβαλε λάθος όνομα
2. **Συνεχίζεται** η εναλλακτική ροή 2 (βήμα 1).

# Use Case #9: Έλεγχος Καιρού (Checks Weather)

Περιγραφή

Ο χρήστης μπορεί να ελέγξει τις καιρικές συνθήκες και να λάβει συστάσεις σχετικά με τη δυνατότητα ψαρέματος.

## Βασική Ροή του Use Case

1. Ο χρήστης αποφασίζει να ενημερωθεί για τον καιρό
2. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
3. Το σύστημα **αξιολογεί** τη καταλληλόλητα για ψάρεμα:
   * Αν **ακατάλληλος** καιρός → *Εναλλακτική Ροή* *1*
   * Αν **κατάλληλος** καιρός → *Εναλλακτική Ροή* *2*
4. Ο χρήστης **επιστρέφει** στο κύριο μενού.

# Εναλλακτικές Ροές

* *Εναλλακτική Ροή 1:* **Ακατάλληλος Καιρός**

1. Το σύστημα **εμφανίζει :** απαραίτητη οθόνη για τον άσχημο καιρό.
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή(βήμα 1)

* *Εναλλακτική Ροή 2:* **Κατάλληλος** **Καιρός**

1. Το σύστημα **εμφανίζει**: την απαραίτητη οθόνη για τον κατάλληλο καιρό.
2. Το σύστημα **ανακτά** και **εμφανίζει** τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες.
3. Το σύστημα **προτείνει** επιλογές για προγραμματισμό ταξιδιού:
   * **Πρωινό** ψάρεμα → *Εναλλακτική Ροή* *3*
   * **Βραδινό** ψάρεμα →*Εναλλακτική Ροή* *4*

* *Εναλλακτική Ροή 3:* **Πρωινό Ψάρεμα**

1. Το σύστημα ζητά από τον χρήστη αν θέλει να προγραμματίσει το αμέσως επόμενο πρωί (*Εναλλακτική Ροή 5)*  ή για κάποια συγκεκριμένη ημερομηνία (*Εναλλακτική Ροή 6)*  .

* *Εναλλακτική Ροή 4:* **Βραδινό Ψάρεμα**

1. Το σύστημα ζητά από τον χρήστη αν θέλει να προγραμματίσει το αμέσως επόμενο βραδύ (*Εναλλακτική Ροή 3)*  ή για κάποια συγκεκριμένη ημερομηνία (*Εναλλακτική Ροή 6)*  .

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

* *Εναλλακτική Ροή 5:* **Άμεσο Ψάρεμα**

1. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για το επόμενο πρωί/βραδύ
2. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

* *Εναλλακτική Ροή 6:* **Συγκεκριμένο Ψάρεμα**

1. Το σύστημα ζητά από τον χρήστη μια συγκεκριμένη ημερομηνία
2. Το σύστημα **προγραμματίζει** ψάρεμα για την ημερομηνία ( βραδύ/πρωί)
3. **Συνεχίζεται** η βασική ροή (βήμα 3).

# Use Case #10: Παραγγελία υλικών (Order Ingredients)

Περιγραφή

Ο πελάτης μπορεί να πραγματοποιήσει παραγγελία υλικών αν αυτά που έχει δεν φτάνουν για να φτιάξει ο ίδιος το πιάτο, επιλέγοντας από το μενού που περιέχει τα διαθέσιμα υλικά, την ποσότητα άλλα και τον παραγωγό της επιλογής του και ολοκληρώνοντας ή ακυρώνοντας τη διαδικασία παραγγελίας σε όποιο βήμα της διαδικασίας.

## Βασική Ροή του Use Case

1. Ο πελάτης **πατάει** το κουμπί "Order Ingredients".
2. Η εφαρμογή **εμφανίζει**:
   * + Λίστα διαθέσιμων υλικών (Εκλεκτής υπεύθυνος για την εμφάνιση λίστας από υλικά)
     + Λίστα διαθέσιμων Παραγωγών(Εκλεκτής υπεύθυνος για την εμφάνιση λίστας από διαθέσιμους παραγωγούς)
3. Ο πελάτης **επιλέγει** ένα ή περισσότερα υλικά. (Αναδρομική κλήση)
4. Η εφαρμογή **προβάλλει** επιλογές:
   * + **Ολοκλήρωση παραγγελίας** → Μεταβαίνει στο βήμα 5
     + **Ακύρωση** → *Εναλλακτική Ροή* *1*
5. **Ολοκλήρωση Παραγγελίας**:
   * Καλείται η υποδιαδικασία και γίνεται εμφάνιση στον χρήστη μιας οθόνη (Confirmation Screen) που περιέχει το overview της παραγγελίας με τα υλικά που [παρήγγειλε](https://www.google.com/search?client=firefox-b-d&sca_esv=3a518e04b87d25c3&sxsrf=AHTn8zo5KDt81_QnJHgT2oh04w5EfWtEtg:1747813771840&q=%CF%80%CE%B1%CF%81%CE%AE%CE%B3%CE%B3%CE%B5%CE%B9%CE%BB%CE%B5&spell=1&sa=X&ved=2ahUKEwid8oPYibSNAxUYQfEDHabBOoQQkeECKAB6BAgJEAE) μαζί με τις αντίστοιχες ποσότητες που επέλεξε. Εκεί υπάρχει ένα κουμπί “” για την τελική επιβεβαίωση
   * Αφού πατηθεί το “” , εμφανίζεται μήνυμα επιβεβαίωσης: *"Η παραγγελία ολοκληρώθηκε επιτυχώς"* .Η εφαρμογή **επιστρέφει** στο κύριο μενού/οθόνη.

1. Έχει γίνει αλλαγή σε αυτό το use case [↑](#footnote-ref-1)